

RÈGLE DU JEU DES MOTS D'ARCHI

©MOD'ARCHI édité par ARCHINOV

Mot cherche Définition et vice versa

Le jeu consiste à relier les **définitions** aux mots selon un **critère** variable, choisi à tour de rôle par les joueurs eux-mêmes **avant** de savoir sur quel **mot** il va porter.

Les cartes **MOTS** sont toutes empilées sur la table, face cachée. Les cartes **DEFS** sont distribuées aux joueurs.
En cas de distribution partielle, le restant forme une pioche.

- 1) Un premier joueur tiré au hasard (ou pas), le meneur, choisit un critère pour relier les définitions aux mots – *la plus exacte, la plus inappropriée, la plus marrante, la plus éloignée, la plus stupide, la plus courte, la plus politique, la plus sexy etc.* -
Le meneur tire une carte **MOT** dans la pile et la place sur la table, face visible.
- 2) Tous les autres joueurs choisissent parmi leurs cartes **DEFS**, la définition qui leur semble s'appliquer le mieux au mot selon le critère retenu et les posent sur la table.
- 3) Le meneur choisit la définition la meilleure (la moins mauvaise) selon le critère retenu.
Le joueur dont la définition est désignée gagnante prend la carte **MOT** (1 point).
- 4) Tous les joueurs reprennent en main leurs cartes **DEFS**, elles peuvent ainsi servir plusieurs fois. Chaque joueur tend son paquet de carte à son voisin de gauche, faces cachées, qui en prend une de façon à les faire tourner.
- 5) Le gagnant devient le nouveau meneur et choisit un nouveau critère pour le coup suivant (cf. ci-dessus).
Le jeu continue en retournant à l'étape 1.
- 6) S'il y a une pioche, les joueurs qui le souhaitent peuvent y remettre (en dessous) de 1 à 3 cartes définition et en retirer le même nombre.
Le jeu s'arrête à la fin de la pile des mots aussi bien qu'en cours de route.
Le gagnant est celui qui possède le plus de points (cartes mots).

Variante : ce sont les définitions qui constituent la pioche au centre et les cartes mots qui sont distribuées.